



V MOSTRA VIRTUAL DE INCLUSÃO DIGITAL

JOGO DO LABIRINTO NO SCRATCH DAS PERSONALIDADES NEGRAS PORTOALEGRENSES

- (a) **Título da produção digital:** JOGO DO LABIRINTO NO SCRATCH DAS PERSONALIDADES NEGRAS PORTOALEGRENSES
- (b) **Nome completo da escola:** ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO FUNDAMENTAL AFONSO GUERREIRO LIMA
- (c) **Dados de identificação da educadora:** NELZA JAQUELINE SIQUEIRA FRANCO (professora de Informática Educativa da escola – CH 20hs – Licenciada em Computação, especialista em Mídias na Educação, especialista em PROEJA, professora dos anos iniciais – CH 10hs - e de Ciência da Computação – CH 20hs - da RMPA)
- (d) **Turmas, faixa-etária e nome dos alunos envolvidos:** B11, B12 e B14 – 9 a 15 anos

TURMA B11:

AMANDA DE CASTRO SILVA DE ANCELMO	
BRENDA CANABARRO RIBEIRO	
CRISTIANO BRITZIUS GALLINA	
FELIPE EDILSON DOEBBER DE MORAES FILHO	
IAGO PEDRESCHI DE ALMEIDA	
JAMILE FARIA DOS SANTOS	
JEZEEL HOFFMANN DOS SANTOS	
JOÃO VITOR CARVALHO GONÇALVES	-
LUANA GABRIELE DA SILVA CONGO	
MARCELO HENRIQUE ALMEIDA	
MARIA EDUARDA MARTINEZ DE OLIVEIRA	
MARIELLY BERTOLLA NARDES	
MAURICIO FERNANDO SUTIL DA SILVA	
MISAEEL MARTINOVSKY PEREIRA	
NATHALI HELENA ALVES BRAGA	
NÍCOLAS ALVES DOS SANTOS	
NICOLAS RAMPANELLI BELMONTE	
NÍCOLAS SOARES DA SILVA SOLTAU	
PEDRO MIGUEL SILVA E SILVA	
RHAYANE SIQUEIRA DA SILVA	

SAMARA FERNANDES MENEZES DA ROSA
THAYSSA ALVES DA ROSA
VICTOR JEAN RIBEIRO DE SOUZA
VICTORIA RODRIGUES DA SILVEIRA
VINICIUS GUARNIERI VALENÇA CORREA

TURMA B12:

ALEXIA MORAES DE MATTOS	
ÁTILA GUSTAVO DE ARAÚJO PINTO	
BRENDA LUIZA RAMOS PEREIRA	
CAIO LEÃO MATTEVI DOMINGUES	
CAUÃ MAIA KONZEN	-
DÂMARIS PELLIZZONI WEBER	
DGYOVANNA NARDES SIMONI	
DIEGO RICARDO DA SILVA	-
EDUARDA WOLFART DO ESPIRIT SANTO	
GUILHERME NETTO OLIVEIRA BOFF	
JHEAN EDUARDO BASTOS RODRIGUES	-
JULIANO DE SOUZA MORAES LOPES	
KEVEN BRYAN OLIVEIRA MARQUES	
LEONARDO STEINERT FARIAS	
LUCAS FILIPE DOS SANTOS LEAL	
LUIS EDUARDO RODRIGUES CHIBIAQUE	
MAYTE DE CASSIA DOS SANTOS ELEUTERIO	
NATALY GABRIELLI OVIEDO SIMÃO	-
NICOLAS LAI GOMES	-
NICOLAS RAFAEL DE OLIVEIRA BORGES	
PABLO MOREIRA SILVA	
PAOLA SOARES DAS NEVES	-
RAÍSSA DA SILVA GARCIA	
REGINALDO DA SICILIANA FLORES	
RODIMAR GONÇALVES NOBRE JÚNIOR	
SABRINA ZARY DE OLIVEIRA	
SAMUEL GIOVANE ROSA LUZARDO	
TALITA OLIVEIRA GEMNICZAK	
THAÍS VICTÓRIA ARAÚJO LOPES	
VÍTOR DE SOUZA FURTADO	
YAN MATHEUS ESCOLANTE NUNES	
EDUARDA DA SILVA DIAS	

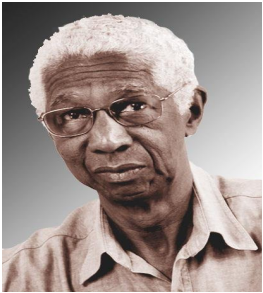
TURMA B14:

ADRIAN EDUARDO DOMINGOS DE OLIVEIRA	
ANDRIELLI DE OLIVEIRA GUARDA	
BIANCA DA SILVA FREITAS	-
BRUNO HENRIQUE BAIOTO TELES	
CARLOS EDUARDO SOARES THOMAZ	
DAVI GUILHERME DE ALMEIDA CARDOSO	
DHIENYFER MOROZOLI VALICENT	
DIEGO PAIM LOPES	
DIOGO ARAÚJO DOS SANTOS JUNIOR	
ETIEL DOS SANTOS MARTINS	-
EVELYN THAIANY BASTOS ROCHA	
GABRIEL HENRIQUE LOPES TRINDADE	
GABRYEL OLIVEIRA SEVERO	
GREGORI DOS SANTOS DIAS	
IURI FRANCISCO BITTENCOURT LARGHER	
JOAO VITOR FRANCISCO MEDEIROS	
JULIA BEATRIZ VIEIRA DA SILVA	
JULIANA GUIMARAES DA SILVA	
KAMILY VITORIA BARBOSA DA ROCHA	-
KAUA GABRIEL DA SILVA DUARTE	
KAUÊ SANTOS DA SILVA	
KELVIN DA CONCEIÇÃO LARA	
NÍCOLAS KEENAN RODRIGUES	
NICOLE DA SILVA SCHIRMA	
PAULO ALEXANDRE SALDANHA GONÇALVES	
RAFAELA OLIVEIRA DA ROSA	
SAMUEL ARTUR GARCIA DE OLIVEIRA	
THAIS AGUIAR PACHECO	
VITORIA DE SOUZA FURTADO	
YURI EDUARDO ROCHA DOS SANTOS	

(e) Proposta pedagógica orientadora da produção:

- **Período de desenvolvimento da atividade:** Outubro e novembro de 2016
- **Objetivos:**
 - Reconhecer algumas personalidades negras originárias da cidade de Porto Alegre ou que tenham vivido e/a ou contribuído com seu talento na cidade.
 - Utilizar os recursos digitais para pesquisa e seleção da informação pertinente.
 - Compreender e empregar os processos de armazenamento e busca dos objetos digitais – figura e texto.

- Criar uma tela de fundo que servirá como base para o programa.
 - Dar instruções em sequência e de forma lógica a fim de programar um objeto que percorra a tela e, ao encontrar outro determinado objeto, apresente um texto.
 - Desenvolver um jogo de labirinto.
- **Habilidades desenvolvidas com a atividade proposta:**
 - Pesquisar
 - Selecionar a informação
 - Armazenar imagens e documentos
 - Inserir imagem
 - Instruir o computador através de comandos
 - Desenhar a fim de criar telas de fundo
 - **Conteúdo:**

<i>Personalidades negras portoalegrenses</i>	
	Nilo Feijó COMPOSITOR, PESQUISADOR E MILITANTE CULTURAL
	Veridiano de Farias PRIMEIRO MÉDICO NEGRO do RS
	Pâmela Amaro ATRIZ, CANTORA E COMPOSITORA



Deise Nunes MISS BRASIL 1986, PRIMEIRA MISS BRASIL NEGRA



Alceu Collares FOI GOVERNADOR DO RIO GRANDE DO SUL
PRIMEIRO GOVERNADOR NEGRO DE UM ESTADO NO BRASIL



Lanceiros Negros Os bravos guerreiros que lutaram em busca da liberdade ao lado dos farroupilhas e, ao final, foram traídos e dizimados numa emboscada conhecida como o Massacre de Porongos.



Paulino Azurenha JORNALISTA, FUNDADOR DO CORREIO DO POVO



Zilah Machado CANTORA, COMPOSITORA E PERCUSSIONISTA BRASILEIRA. REFERÊNCIA NO SAMBA DO SUL DO PAÍS.

Antonio Carlos Cortes



ADVOGADO, ATIVISTA DA CULTURA NEGRA E CARNAVALESCO



Marietti Fialho

CANTORA. VOCALISTA DA BANDA DE REGGAE MOTIVOS ÓBVIOS. GANHOU O PRÊMIO AÇORIANOS DE MÚSICA COMO MELHOR INTÉRPRETE NO ANO 2000.



Lupicínio Rodrigues

CANTOR E COMPOSITOR BRASILEIRO. Compôs marchinhas de carnaval e sambas-canção. Foi o inventor do termo *dor-de-cotovelo*, que se refere à prática de quem crava os cotovelos em um balcão ou mesa de bar, pede um uísque duplo, e chora pela perda da pessoa amada.

Serginho Moah

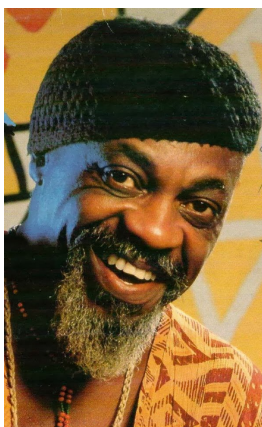
CANTOR, VOCALISTA DA BANDA PAPAS DA LÍNGUA.



Paulo César Tinga JOGADOR DE FUTEBOL. CAMPEÃO DA COPA LIBERTADORES DA AMÉRICA PELO SPORT CLUB INTERNACIONAL



Oliveira Silveira POETA. Formou-se em Letras (Português e Francês) pela UFRGS. Militante do Movimento Negro em Porto Alegre, um dos fundadores do Grupo Palmares, um dos líderes da campanha pelo reconhecimento do Dia da Consciência Negra em 20 de novembro



Giba-Giba - CANTOR, COMPOSITOR, PERCUSSIONISTA E ATIVISTA CULTURAL. Foi assessor de assuntos afro-atorianos da Secretaria Municipal da Cultura de Porto Alegre. Foi um dos fundadores e primeiro presidente da escola de samba Praiana.



Carlos Alberto Barcellos, o Roxo



Luis Vagner

DO ESTILO MUSICAL SAMBA ROCK.

CANTOR, COMPOSITOR E INSTRUMENTISTA. UM DOS CRIADORES



Bedeu

DO ESTILO MUSICAL SAMBA ROCK.

CONSAGRADO CANTOR E COMPOSITOR DA MPB. UM DOS CRIADORES



Onir de Araújo

QUILOMBOLA DO RIO GRANDE DO SUL.

ADVOGADO, MILITANTE DO MOVIMENTO NEGRO, MEMBRO DA FRENTE



Roger Machado

CONCEITUADO DO FUTEBOL BRASILEIRO.

FOI JOGADOR DE FUTEBOL, ATUALMENTE É UM TÉCNICO BEM

- **Desenvolvimento da atividade:**

- Alunos(as) das turmas B12 e B14 realizaram as pesquisas de cada personalidade utilizando o buscador Google. Para tanto cada aluno sorteou um nome de personalidade previamente preparado pela professora. Ao digitar o nome personalidade no buscador, selecionaram um ou mais textos para leitura e avaliaram o que foi lido, além de sintetizarem as respostas.
- Estas duas turmas ficaram responsáveis pela pesquisa das biografias das personalidades.
- Após a pesquisa, os(as) estudantes digitaram suas escritas no editor Libre Office Writer e armazenaram este conteúdo na pasta da turma, assim como a imagem da

personalidade.

- A turma B11 é a responsável pela criação do jogo do labirinto, para tanto, iniciaram desenhando o fundo de tela: definindo uma cor de fundo e outra com um caminho para ser percorrido pelo objeto. Inseriram imagens das personalidades dentro das telas de labirinto criadas (cada um tinha a sua personalidade sorteada como ocorreu com a outra turma, pesquisaram a imagem, armazenaram em suas pastas). Realizaram os comandos de programação no Scratch para que o objeto percorra o caminho desenhado (movimentação para direita, esquerda, acima e abaixo através das setas de direção do teclado). Ao final, definiram os comandos de programação no Scratch para que quando o objeto toque na figura da personalidade seja exibida biografia da mesma (a biografia que foi pesquisada pelos alunos da B12 e B14).
- Foi um trabalho interturmas.
- **Recursos de apoio:**
 - Ambiente informatizado
 - Navegador de internet
 - Scratch (editor para programação de computadores através de blocos)
 - Libre Office Writer
 - Rede Wi-fi da escola
 - Livro: Negro em Preto em Branco – História fotográfica da população negra em Porto Alegre (Irene Santos – org. /EST Edições – 2005)
- **Estratégias de acompanhamento:**
 - Análise das produções, mediação, diálogo, verificação do modo como o(a) aprendiz realiza o que foi solicitado, observação de como aprende.
- **Considerações sobre a proposta:**

A criação do jogo do labirinto das personalidades negras portoalegrenses pelas turmas B11, B12 e B14 da EMEF Afonso Guerreiro Lima de Porto Alegre vem consolidar as aprendizagens próprias do ano ciclo, onde o eixo de estudo é a cidade. Assim, o trabalho desenvolvido parte de pesquisa de um compartilhamento de estudos entre as turmas que não tem horário fixo no ambiente informatizado, a saber turmas B12 e B14, que cuidam da parte da pesquisa das biografias das personalidades, acessam documentos e imagens, produzem escritas e desenhos, deixando pronto para os colegas da turma B11.

A turma B11 que é integral, conta com dois períodos semanais na informática e aprende conteúdo de programação já havia aprendido a desenvolver um jogo de labirinto digital. Desta vez o labirinto digital construído é temático, onde são colocadas personalidades negras da nossa cidade, ou do interior de nosso estado que por aqui viveram boa parte de suas vidas. Alia-se os conteúdos específicos do 1º ano do II Ciclo com conteúdo da lei 10.639/03, de forma que os alunos são os autores deste trabalho inédito na nossa cidade. A ideia é sociabilizar essa ferramenta para que seja utilizada para quem quiser fazer uso.